



BAYERNLIGA



Volker Rühle, Eckenerstr. 17a, 63808 Haibach

An die
teilnehmenden Mannschaften
der Relegations- und Aufstiegswettkämpfe

zur Bayernliga Nord-West LG und LP

Ligaleiter NW LG

Volker Rühle
Eckenerstr. 17a
63808 Haibach
Telefon: 06021/6244770
Mobil: 0171/6818319
Mail: 1.bspl@bssbufr.de

Haibach, 15.04.2022

Aufstiegswettkämpfe zur Bayernliga Nord-West Luftgewehr und Luftpistole 2022 am 24.04.2022 in Kleinlangheim (UFr)

Liebe Teilnehmer an den Aufstiegswettkämpfen!

Am Sonntag, 24.04.2022 finden wie bereits in der Vorab-Info angekündigt die Relegations- und Aufstiegswettkämpfe zur Bayernliga Nord-West im Schützenhaus der SG Kleinlangheim, Bahnhofstr. 70, 97355 Kleinlangheim in Unterfranken statt.

Die Wettkampfzeiten sind dem Standbelegungsplan zu entnehmen. Die Standbelegungszeit beginnt jeweils ca. 30 Minuten vorher.

Die Mannschaftsmeldung bitte ich bis zum 20.04.2022 per Email an mich zurückzusenden. Ummeldungen können vor Ort gemäß der Sportordnung vorgenommen werden.

Den Schieß- und Standbelegungsplan habe ich bereits für alle Durchgänge ausgearbeitet.

Bitte beachtet die beigefügten Regeln zur Durchführung der Wettkämpfe.

Sportliche Grüße

Volker Rühle

Ligaleiter Nord-West Luftgewehr

Anlagen: Aufstiegsregel, Meldeformular, Schieß- und Standbelegungsplan

z.K. an: RWK-Leiter MFr u. UFr, Bezirkssportleiter MFr, Sportdirektor BSSB, Landessportleiter BSSB

Aufstiegsregel zur Bayernliga:

Die beiden Gruppenersten der jeweiligen höchsten Bezirksliga (bei Unterfranken Luftpistole der jeweilige Sieger aus beiden Ligen) nehmen am Aufstiegswettkampf zur Bayernliga teil.

Sollte einer der beiden Gruppenersten nicht teilnehmen dürfen, da sich eventuell eine Mannschaft in der nächst höheren Gruppe befindet oder eine Mannschaft eine Aufstiegssperre aus dem Vorjahr hat, ist die nächstplatzierte Mannschaft an der Teilnahme zum Aufstiegswettkampf berechtigt.

Bei den Luftgewehrwettkämpfen greift die Sonderregel v. 28.06.2021 aus der Bayernliga-Ausschreibung 2021/22. Der Siebtplatzierte und Achteplatzierte der Bayernliga NW nimmt als Relegation mit am Aufstiegswettkampf teil. Daher schießen insgesamt sechs Mannschaften um die freien Plätze in der Bayernliga.

Teilnehmende Mannschaften Luftgewehr:

SV Burglauer (UFr) , BSG Schweinfurt (UFr) , SV 1899 Ickelheim (MFr) , SV Berching (MFr), SV Umpfenbach (UFr), SV Faulbach (UFr)

Teilnehmende Mannschaften Luftpistole:

SG Diespeck (MFr), SV Irfersdorf (MFr), SV Bischbrunn (UFr) , K.P. SG Kitzingen (Ufr)

Punkt 12.1 der aktuellen Bayernliga-Ausschreibung ist zu beachten:

Aufstiegswettkämpfe zur Bayernliga werden mit 5 Personen geschossen.

Hilfsmittel sind beim Aufstiegswettkampf nicht erlaubt.

Es sind nur Schützen zum Aufstiegswettkampf zugelassen, die bereits für die abgelaufene Runde die Startberechtigung für den Rundenwettkampf hatten.

Sollten ausländische Schützen zum Einsatz kommen, so müssen diese zu Beginn der Runde (01.10.) als Mitglied im jeweiligen Verein gemeldet sein.

Schützen des Jahrganges 2007 werden beim Aufstiegswettkampf zur Bayernliga bereits zugelassen.

Ergebnisgleichheit beim Aufstiegswettkampf:

Sollte nach den beiden Programmen Ergebnisgleichheit bestehen, wird Punkt 12.2 der Bayernliga-Ausschreibung angewendet (letzte Serie aller Schützen aus dem 2. Programm usw.).

Aufstiegsregelung zur Bayernliga Nord-West Luftgewehr und Luftpistole:

Die besten drei Mannschaften (nach Gesamttranzahl) steigen in die Bayernliga auf.

Meldung zum Bayernliga-Aufstiegswettkampf am 24.04.2022

Hiermit meldet sich die LG / LP Mannschaft von

.....
(Vereinsname)

zum Aufstiegswettkampf am 24.04.2022 in Kleinlangheim an.

Anmeldung bitte zurück bis 20.04.2022 an: Volker Rühle per Email: 1.bspl@bssbufr.de

Wir werden voraussichtlich mit folgender Mannschaftsaufstellung zum 1. Durchgang antreten:

	Name, Vorname:	Geburtsjahr:	Nationalität:
1.
2.
3.
4.
5.

....., den

(Ort)

(Datum)

.....
(Unterschrift)

Mannschaftsumstellungen können gem. Sportordnung vor Ort vorgenommen werden!

Es wird auf 30 vollelektronischen DISAG-Ständen in zwei Hallen geschossen!